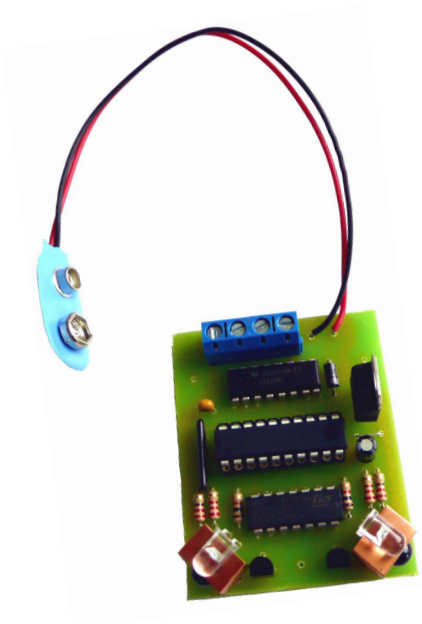




Cuprins

Fișa de Asamblare	
1. Funcționare	2
2. Schema	3
4. Lista de componente	3
5. PCB	4

ROBOT CU ATTINY2313

- Avantaj Pret/Calitate
- Livrare rapida
- Design Industrial
- Proiecte Modificabile
- Adaptabile cu alte module
- Module usor de asamblat
- Idei Interesante

Idei pentru afaceri

Hobby & Proiecte Educationale

www.epsicom.com/kits.php

a division of EPSICO Manufacturing

Un robot care, funcție de cât de ingenios reușim să realizăm mecanica, va rula, pași sau se va târî. Prin modificarea mecanicii acesta ia funcții diverse și este amuzant la culme în deplasarea sa precum și în modul în care evită obstacolele. Este ușor de realizat: cu numai doi senzori IR, un procesor și două motoare cu reductor.

Caracteristici:

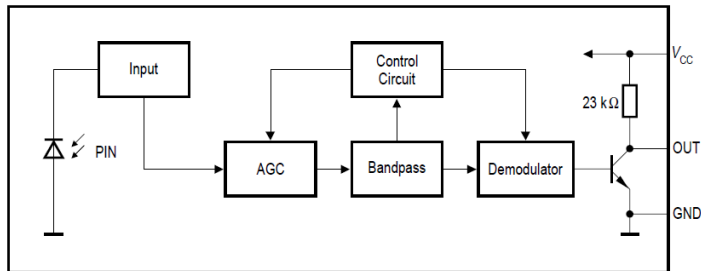
- Nu este perturbat de variații lumină/întuneric.
- Sesizează obstacole la distanțe de cca. 10cm
- Tensiune alimentare 9V

Funcționare

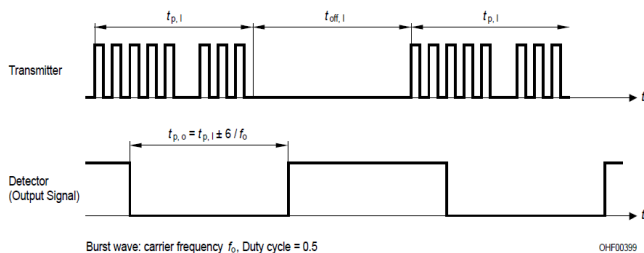
Sistemul se bazează pe transmiterea unor impulsuri luminoase prin Led-urile IR D1 și D2 și captarea acestora cu receptorii în infraroșu IC3 și IC4.

Semnalele, așa cum se observă în schemă, sunt generate de un controller ATTINY2313 prin porturile PD2 și PD3, sunt aplicate pe bazele tranzistorilor Q1 și Q2 în colectoarele cărora sunt conectate Led-urile D1 și D2. Semnalele reflectate sunt captate de receptorii în infraroșu SFH511036, sunt demodate, selectate cu semnalele din PD3 și PD4 prin porțile IC6C și IC6D și aplicate portului PD0/RXD.

Receptorul IR pe 940nm, cu filtru de lumină (daylight filter) detectează lumina în domeniul infraroșu și cuprinde, pe lângă fotodiodă, un preamplificator cu control automat al amplificării, al benzii de frecvență și un demodulator. Sensibilitatea receptorului este foarte mare astfel încât există posibilități mărite de modificare a distanței față de obstacol.



Frecvența de modulație a semnalului luminos este de 36KHz, corespunzătoare frecvenței receptorului IR



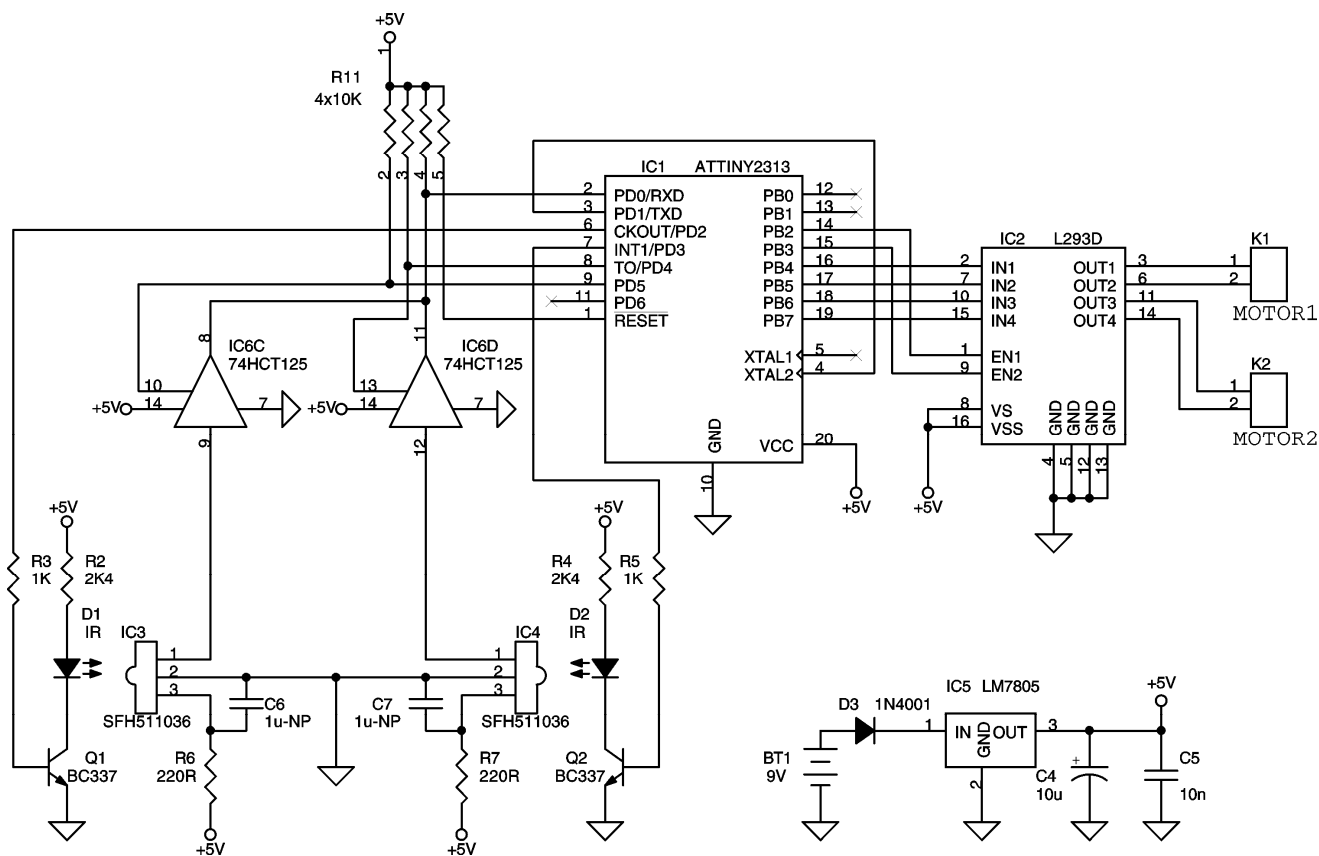
SFH511036. Pentru alt tip de receptor va trebui să fie modificată frecvența de modulație a semnalului luminos în programul controllerului.

Comanda motoarelor se face printr-un circuit driver de tip L293D cu semnalele primite de pe pinii porturilor PB4, PB5, PB6 și PB7. Circuitul L293D conține diode de protecție pe ieșiri și elimină folosirea unei punți H cu tranzistoare. Motoarele se rotesc cu 44rpm la 3,2V.

Totul este plantat pe un circuit imprimat pe care se prinde și ansamblul motoare + baterie de 9V, fixate pe o bucată de plastic sau aluminiu ce reprezintă „corpul” la care se atașează roțițe de la o jucărie sau două piciorușe cu lungime de cca. 20mm, prevăzute la capete cu bucațele din cauciuc pentru a mări aderența la deplasare.

Soft-ul este astfel realizat încât permite rotirea motoarelor în ambele sensuri, respectiv deplasarea înainte sau înapoi a robotului.

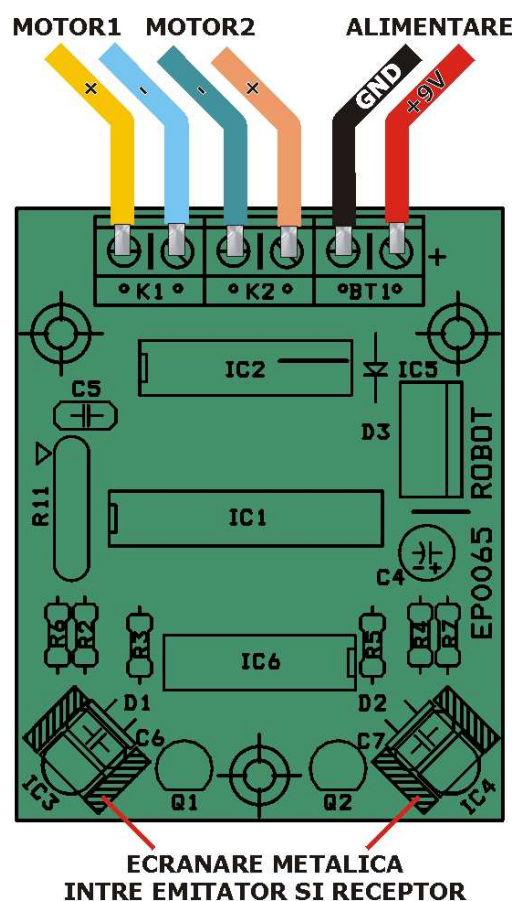
La alimentare, robotul se deplasează înainte 5 secunde (inversați conectorii de la motor/motoare dacă observați o altă deplasare). Dacă întâlnește un obstacol, se retrage 5 secunde și așteaptă trei secunde. Dacă ambii senzori detectează obstacol se retrage 3 secunde și își rotește axa 4 secunde.



Schema electrică

Lista de componente

Nr.Crt.	Componenta	Denumire	Valoare	Cant
1	BT1	Baterie	9V	1
2	C4	Condensator pol	10 μ F	1
3	C5	Condensator np	10nF	1
4	C6,C7	Condensator np	1 μ F-NP	2
5	D1,D2	Led emițător	IR	2
6	D3	Diodă	1N4001	1
7	IC1	C.I.	ATTINY2313	1
8	IC2	C.I.	L293D	1
9	IC4,IC3	Receptor IR	SFH511036	2
10	IC5	Regulator tensiune	LM7805	1
11	IC6	C.I.	74HCT125	1
12	K2,K1	Conector	CON2	2
13	Q2,Q1	Tranzistor	BC337	2
14	R4,R2	Rezistență	2,4K Ω	2
15	R3,R5	Rezistență	1K Ω	2
16	R6,R7	Rezistență	220 Ω	2
17	R11	Rezistență SIR	4x10K Ω	1



Amplasarea componentelor

Bibliografie

1. Multi PIC Programmer 5 Ver.2
2. WinPicProg 1.91
3. <http://www.microengineeringlabs.com>
4. <http://www.techsystemsemded.com>
5. <http://www.microchip.com>
6. <http://melabs.com>

Acest produs se livrează în varianta circuit imprimat, circuit imprimat + componente sau în varianta asamblată în scopuri educaționale și va fi însoțit de documentația completă de asamblare pe CD.

Dacă doriți să aflați mai multe despre produsele noastre, vizitați situl www.epsicom.com

Dacă ați întâmpinat probleme cu oricare dintre produsele noastre sau dacă doriți informații suplimentare, contactați-ne prin e-mail office@epsicom.com

Pentru orice întrebări, comentarii sau propuneri de afaceri nu ezitați să ne contactați pe adresa office@epsicom.com

31 Sararilor Street | 200570 Craiova, Dolj, Romania | 0723.377.426, 0743.377.426

```

.include "tn2313def.inc"

.equ  clock      = 8000000 ;10MHZ clock frequency
.equ  baudrate   = 9600    ;baudrate is 9600
.equ  baudconstant= (clock/(16*baudrate))-1

.equ  TSTOP      = 0        ;Stop Timer/Counter

.equ  STACKTOP    = RAMEND - 100

;*****
;* Registers used
;*****

.def  Done        = r10      ;used in GetROMs
.def  ROMCount    = r11      ;number of devices found
.def  SaveSREG     = r12      ;used in Delay
.def  BitNum      = r13      ;used in ROMsrch
.def  LastDis     = r14      ;used in ROMsrch
.def  LasDisCpy   = r15      ;used in ROMsrch

.def  AReg        = r16      ;working reg, like the 68HC11 A register
.def  BReg        = r17      ;working reg, like the 68HC11 B register
.def  ScratchL    = r18
.def  ScratchH    = r19
.def  Tick        = r20
.def  status      = r21
.def  DelayVal_H  = r22
.def  DelayVal_L  = r23
.def  Dir         = r31      //0 = left, 1 = right

.cseg
.org  $000        ;Reset Vector
      rjmp  Reset

;Interrupt vectors

.org  OVF1addr
      rjmp  Timer1_Int

.org  URXCaddr
      rjmp  URXC_Int

;*****
;* Timer1 overflow interrupt handler
;*****
Timer1_Int:
      cli                    ;disable interrupts
      ldi      Tick, 0x0
      ldi      ScratchH, TSTOP ;Stop Timer 0
      out      TCCR1B, ScratchH
      sei                    ;re-enable interrupts
      reti

URXC_Int:
      cli
      sbi      PORTD, 4
      sbi      PORTD, 5
      push     AReg
      in       AReg, UDR

```

```

        cpi          AReg, 0xaa
        brne    exit_u
        cpi    Dir, 0x0
        brne    test0
        ldi    status, 0x1
        ldi          Tick, 0x0
exit_u:
        pop          AReg
        sei
        reti

test0:
        cpi          status, 0x1
        brne    test1
        ldi          status, 0x3
        ldi          Tick, 0x0
        rjmp    exit_u

test1:
        ldi          status, 0x2
        ldi          Tick, 0x0
        rjmp    exit_u

```

```

;*****
;
;* Delay   time in us based on CLK value   *
;* DelayVal holds the delay value.         *
;* ScratchH has the prescaler value        *
;*****
;

```

```

Delay:
        out    TCNT1L, DelayVal_L
        out    TCNT1H, DelayVal_H
        ldi    Tick, 0x1
        out    TCCR1B, BReg

Dwait:
        cpi    Tick, 0x1
        breq    Dwait
        ret

```

```

Delay_ext:
        out    TCNT1L, DelayVal_L
        out    TCNT1H, DelayVal_H
        ldi    Tick, 0x1
        out    TCCR1B, BReg
        ret

```

```

Send_byte:
        out    UDR, AReg
        ret

```

```

Pulse_right:
        sbic    PINA, 1
        rjmp    exit_test_r
        sbi     PORTD, 2
        ldi     R24, $26

```

```

WGLOOP0:
        dec     R24
        brne    WGLOOP0
        nop
        nop
        cbi     PORTD, 2
        ldi     R24, $26

```

```

WGLOOP1:
        dec     R24
        brne    WGLOOP1
        nop
        nop

```

```

exit_test_r:
    cpi        Tick, 0x1
    breq       Pulse_right
    ret

Pulse_left:
    sbic       PINA, 1
    rjmp       exit_test_l
    sbi        PORTD, 3
    ldi        R24, $26

WGLOOP2:
    dec        R24
    brne       WGLOOP2
    nop
    nop
    cbi        PORTD, 3
    ldi        R24, $26

WGLOOP3:
    dec        R24
    brne       WGLOOP3
    nop
    nop

exit_test_l:
    cpi        Tick, 0x1
    breq       Pulse_left
    ret

Process_status:
    //cli
    cpi        status, 0x0
    brne       Ps0
    ldi        AReg, 0xac           //INAINTE
    out        PORTB, AReg
    //sei
    ret

Ps0:
    cpi        status, 0x1
    brne       Ps1
    ldi        AReg, 0x5c           //INAPOI
    out        PORTB, AReg
    ldi        BReg, 0x5           //0.5s
    ldi        DelayVal_L, 0xbd
    ldi        DelayVal_H, 0xf0
    rcall      Delay
    ldi        AReg, 0x88
    out        PORTB, AReg
    ldi        BReg, 0x5           //0.5s
    ldi        DelayVal_L, 0xbd
    ldi        DelayVal_H, 0xf0
    rcall      Delay
    ldi        AReg, 0xac
    out        PORTB, AReg
    ldi        status, 0x0
    ret

Ps1:
    cpi        Status, 0x2
    brne       Ps2
    ldi        AReg, 0x5c
    out        PORTB, AReg
    ldi        BReg, 0x5           //0.5s
    ldi        DelayVal_L, 0xbd
    ldi        DelayVal_H, 0xf0
    rcall      Delay
    ldi        AReg, 0x24

```

```

out          PORTB, AReg
ldi          BReg, 0x5           //0.5s
ldi          DelayVal_L, 0xbd
ldi          DelayVal_H, 0xf0
rcall Delay
ldi          AReg, 0xac
out          PORTB, AReg
ldi status, 0x0
ret

```

Ps2:

```

cpi          Status, 0x3
brne Ps3
ldi          AReg, 0x5c
out          PORTB, AReg
ldi          BReg, 0x5           //1s
ldi          DelayVal_L, 0x7b
ldi          DelayVal_H, 0xe1
rcall Delay
ldi          AReg, 0x6c
out          PORTB, AReg
ldi          BReg, 0x5           //0.5s
ldi          DelayVal_L, 0xbd
ldi          DelayVal_H, 0xf0
rcall Delay

```

Ps3:

```

ldi          AReg, 0xac
out          PORTB, AReg
ldi status, 0x0
ret

```

Setup:

```

ldi AReg, 0x0
out DDRA, AReg
ldi AReg, 0x3
out PORTA, AReg

ldi AReg, 0x7e
out DDRD, AReg
ldi AReg, 0x73
out PORTD, AReg

ldi AReg, 0xfc
out DDRB, AReg
ldi AReg, 0xac
out PORTB, AReg

ldi AReg, 0x0
out UCSRA, AReg
ldi AReg, 0x98
out UCSRB, AReg
ldi AReg, 0x6
out UCSRC, AReg
ldi AReg, 0x0
out UBRRH, AReg
ldi AReg, 0xff
out UBRRL, AReg

ldi AReg, 0x0
out TCCR1A, AReg
out TCCR1B, AReg
out TCCR1C, AReg
out TCNT1H, AReg
out TCNT1L, AReg

```

```

        out  ICR1H, AReg
        out  ICR1L, AReg
        out  OCR1AH, AReg
        out  OCR1AL, AReg
        out  OCR1BH, AReg
        out  OCR1BL, AReg
        ldi  AReg, 0x80
        out  TIMSK, AReg

```

```

        ldi  AReg, TSTOP
out  TCCR0B, AReg

```

```

        sei

```

```

ret

```

Reset:

```

ldi  AReg, low(STACKTOP)
out  SPL, AReg
rcall Setup
        ldi      AReg, 0xac          //INAINTE
        out      PORTB, AReg

```

Loop:

```

ldi  status, 0x0
ldi  Dir, 0x0
ldi  Tick, 0x1
ldi  BReg, 0x1
ldi  DelayVal_L, 0xff
ldi  DelayVal_H, 0x82
rcall Delay_ext

ldi  AReg, 0xaa
cbi  PORTD, 4          //STINGA
rcall Send_byte

rcall Pulse_left

```

```

ldi  Tick, 0x1
ldi  BReg, 0x1
ldi  DelayVal_L, 0xff
ldi  DelayVal_H, 0x82
rcall Delay

```

```

sbi  PORTD, 4
cpi  status, 0x0
breq Loop1
rcall Process_status

```

Loop1:

```

ldi  Tick, 0x1
ldi  Dir, 0x1
ldi  BReg, 0x1
ldi  DelayVal_L, 0xff
ldi  DelayVal_H, 0x82
rcall Delay_ext

```

```

ldi  AReg, 0xaa
cbi  PORTD, 5          //DREAPTA
rcall Send_byte
rcall Pulse_right

```

```

ldi  Tick, 0x1
ldi  BReg, 0x1

```

```
ldi      DelayVal_L, 0xff
ldi      DelayVal_H, 0x82
rcall    Delay
```

```
sbi      PORTD, 5
cpi      status, 0x0
breq     Loop
rcall    Process_status
rjmp     Loop
```